

dossier de presse

lab GAMER #2017

jeudi 29 juin 2017 - 18h

Présentation publique de jeux
vidéo créés par des étudiants
de l'Alliance Artem

L'Autre Canal

45 bd d'Autrasie à Nancy

Alliance
ARTEM

ÉCOLE
ÉCOLE NATIONALE SUPÉRIEURE D'ART
ET DE DESIGN DE NANCY

icn
business school
ARTEM

MINESnancy
ARTEM

ARCHITECTURE NANCY

L'AUTRE
CANAL

SOMMAIRE

- > lab GAMER #2017, COMMUNIQUÉ DE PRESSE
- > AU COMMENCEMENT, un LABORATOIRE : ARTEM GAME lab
- > des ACTIONS pédagogiques
- > lab GAMER : une PRÉSENTATION publique

informations pratiques

lab GAMER #2017

Présentation publique de jeux vidéo originaux créés par des étudiants de l'Alliance Artem. Jeudi 29 juin à partir de 18h à l'Autre Canal, scène de musiques actuelles à Nancy.

Les étudiants ont mis en commun leurs connaissances, leurs savoir-faire et leur passion pour réaliser des jeux vidéo originaux et ils vous proposent de venir les essayer en exclusivité !

Ateliers communs / compétences partagées

Répartis en trois groupes de travail mixtes (ENSAD-Mines Nancy), les étudiants ont d'abord élaboré le scénario et les concepts de leurs jeux. Workshops de plusieurs jours, séances de travail hebdomadaire, le travail est régulier et intense !

Les étudiants des Mines codent les jeux, quand ceux de l'ENSAD dessinent les personnages, les animent et imaginent les univers dans lesquels ils vont évoluer.

Les étudiants d'ICN business school rejoindront le projet l'année prochaine.

Trois jeux : APA / NAVI / RÉMINISCENSE

Jeu solitaire, promenade onirique, FPS, jeux de survie, jeux de réflexion, labyrinthe, avec ou sans manette ... Ces trois jeux explorent différents "game play" et vous plongent dans des univers très variés.

APA, un jeu de survie dans les fonds marins.

NAVI, un jeu de réflexion et d'agilité où l'univers se découvre petit à petit.

REMINISCENSE, une promenade poétique dans les âges de la vie.

Une scénographie originale a été imaginée spécialement pour l'événement par des étudiants de **l'École nationale supérieure d'architecture de Nancy** dans le cadre du cours «Structure innovante».

Programmée à "L'Autre Canal" à l'occasion de la clôture de la saison 2017, la présentation publique sera suivie d'un moment convivial.

Avec pour l'École nationale supérieure d'art et de design de Nancy

Héloïse Collignon / Nassim El Khantour / Clémence Fontaine / Basile Gillium-Deynoux /
Marine Grivaud / Élixa Larrière / Amélie Munich / Ana Pereira / Adrianna Pryszlak /
Timothée Sanglier / Florian Tabouret / Moïse Vermeil / Lison Vincent

Coordination : Olivier Ageron

Pour Mines Nancy

Cyran Aouameur / Stanislas Barbillon / Emilien Briant / François Buet / Amédée Corda /
Petru Cusnir / Paul Didier / Renaud Felten / Sylvain Gaborit / Hugues Hentinger /
Marie Jecker / Guillaume Le Berre / Caroline Lee / Quentin Lucas / Jordan Martin /
Christian Schan / Aurélien Stab / Kevin Thizy / François Torregrossa / Guillaume Tortellier

Coordination : Guillaume Bonfante, Cédric Zanni et Sylvain Lefebvre pour l'INRIA.

Pour l'École nationale supérieure d'architecture de Nancy

Jimmy Deschazeaux / Laurent Giusti / Isidora Opacic / Bertrand Rodange / Martin Perrin /
Jérôme Guillaumond

Coordination : Camille Tourneux

Informations :

<http://game-lab.alliance-artem.fr>

Contacts presse :

École nationale supérieure d'art et de design de Nancy
Estelle MARCHAND-AGERON - 03 83 41 62 89 et 06 19 99 55 76
estelle.marchand@ensa-nancy.fr

ICN Business School
Catherine JUNGSMANN - 03 54 50 26 31
catherine.jungsmann@icn-artem.com

Mines Nancy
Thomas VIGNERON - 03.72.74.48.30 et 07 84 39 12 05
thomas.vigneron@mines-nancy.univ-lorraine.fr

lab GAMER #2017

PRÉSENTATION publique de jeux vidéo originaux créés
PAR DES ÉTUDIANTS DE L'ALLIANCE ARTEM

Au commencement, un laboratoire :

ARTEM game lab

<http://game-lab.alliance-artem.fr>

MEMBRES d'ARTEM game lab

olivier ageron / COORDINATEUR /
ENSEIGNANT ENSAD nancy

guillaume bonfante / ENSEIGNANT
MINES nancy

CÉDRIC ZANNI / ENSEIGNANT
MINES nancy

sylvain lefebvre / CHERCHEUR
À l'inria

Depuis l'antiquité le jeu est présent dans de nombreuses civilisations.

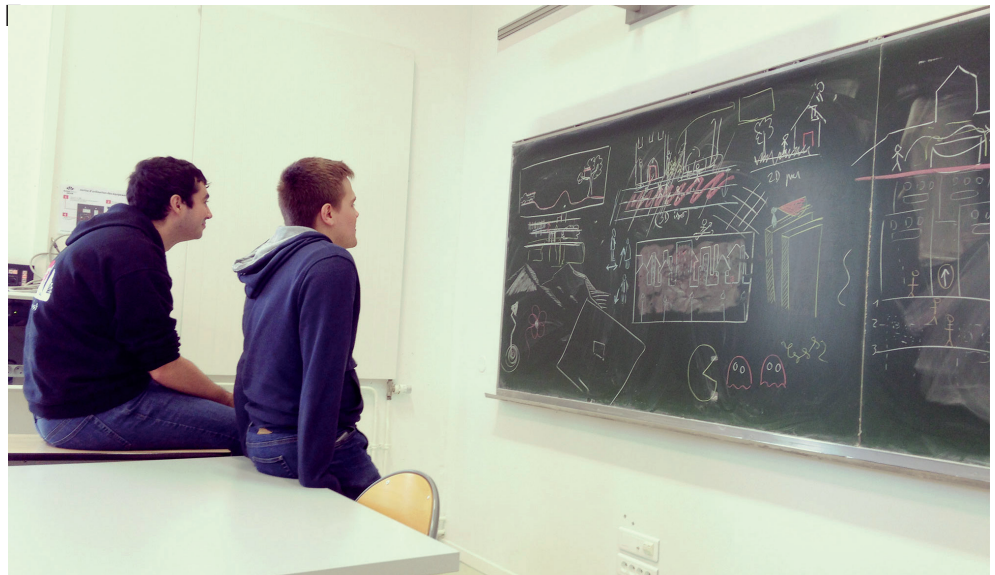
Le jeu c'est avant tout la détente, le bien-être, le plaisir et l'apprentissage.

Mais il est aussi un générateur de liens sociaux, de liens familiaux, de liens intergénérationnels ; c'est également un vecteur d'intégration dans des situations d'handicap ou d'exclusion.

L'Artem Game Lab est un laboratoire de recherche et de développement expérimental dans le domaine du jeu et plus particulièrement du jeu vidéo.

On y privilégie l'expérimentation, la production et la recherche dans plusieurs domaines d'interventions : l'esthétique, le scénario, la jouabilité et le gameplay, l'expérience utilisateur, les interfaces, le transmédia, les addictions, la sociabilité, les apprentissages pédagogiques et les serious games...

Ce laboratoire s'inscrit pleinement dans l'écosystème de l'**Alliance Artem**¹
Cette association originale de trois écoles d'enseignement supérieur a permis de créer l'une des rares formations publiques dans le domaine du jeu vidéo en



Artem game lab © ensad-nancy 2017 (visuels HD sur demande)

¹Créée en 1999, l'Alliance Artem, qui rassemble l'École nationale supérieure d'art et de design de Nancy, ICN Business School et Mines Nancy, est précurseur dans le rapprochement entre écoles de management, d'ingénieurs et d'art.
www.alliance-artem.fr

lab GAMER #2017

PRÉSENTATION publique de JEUX vidéo ORIGINAUX CRÉÉS
PAR DES ÉTUDIANTS DE L'ALLIANCE ARTEM

ACTIONS pédagogiques

[HTTP://GAME-LAB.ALLIANCE-ARTEM.FR](http://game-lab.alliance-arterm.fr)

1. Cours théoriques :

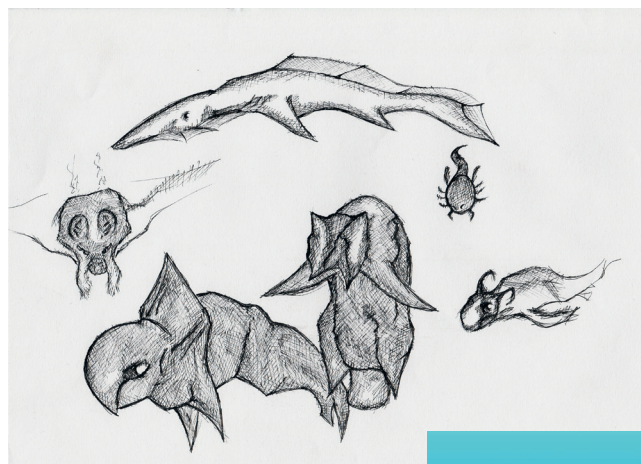
“Culture Geek” et “Univers des jeux vidéo”.

Ce que l'on appelle aujourd'hui la culture geek est une forme de contre-culture née dans les années 70. Le postulat de départ, issu de la contre-culture hippie des années 60, était de changer le monde par l'imaginaire et la technologie, sur l'idée du village global.

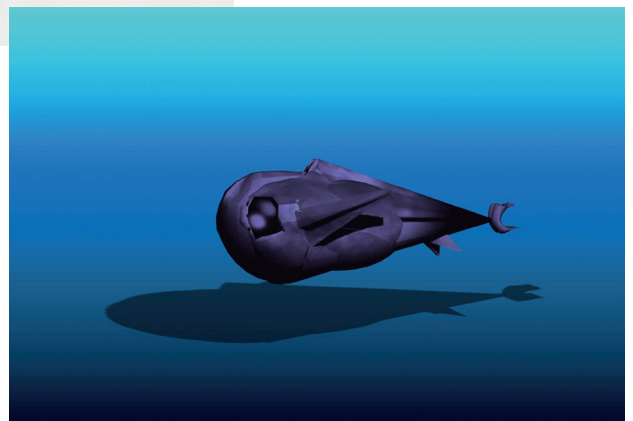
Néanmoins, certains Geeks sont devenus aujourd'hui des modèles de réussite sociale et professionnelle !

Ce qualificatif de geek autrefois péjoratif est aujourd'hui perçu comme quelque chose de très “tendance”. Les geeks sont désormais à l'avant garde de nos usages. Ces cours abordent de multiples domaines comme la science-fiction, la fantasy, les jeux de rôles, les comics, le cinéma, les séries télé, les mangas, les fanfictions, l'informatique, l'internet, les hackers, les logiciels libres, le culte du détail, la culture participative, le partage de références et d'un imaginaire communautaire... et bien évidemment, les jeux vidéo qui sont à la croisée de toutes ces pistes.

Ces cours mettent aussi en perspective cette contre-culture : aujourd'hui, tous les grands symboles geeks sont massivement récupérés par les majors de l'“entertainment”.



Apa, dessin préparatoire © ensad-nancy 2017



Apa, modélisation 3D, colorisation © ensad Nancy (visuels HD sur demande)

lab GAMER #2017

PRÉSENTATION publique de jeux vidéo originaux créés
PAR DES ÉTUDIANTS DE L'ALLIANCE ARTEM

ACTIONS PÉDAGOGIQUES

<http://game-lab.alliance-artem.fr>

2. Workshops

Insert coin !

Une semaine de workshop inaugure la saison de production de jeux vidéo de l'atelier ARTEM game lab.

Quatre jours de travail en atelier durant lesquels des étudiants des trois écoles (ENSAD Nancy / Mines Nancy / ICN business school) travaillent de concert à l'élaboration de scénarii et de gameplays originaux.

Ce workshop est un temps de travail essentiel pour la création des jeux.

Les ateliers de production

Les étudiants de l'École d'art et de design appréhendent les différents métiers liés à la réalisation et la conception d'un jeu vidéo :

- Les concepteurs de jeux, (ou game designers), chargés d'imaginer les concepts du jeu (le gameplay ou l'univers du jeu).
- Les concepteurs de niveau (ou level designer), chargés de réaliser les niveaux de jeu en respectant les consignes globales définies par le (ou les) game designer(s).
- Les character designers, chargés de concevoir les personnages du jeu vidéo.

Les étudiants de Mines Nancy construisent les architectures informatiques de jeu vidéo. En particulier, ils mettent en place la boucle principale, la gestion des événements, les modèles 3D, les aspects de géométrie, les transformations, la représentation du monde, le pavage de l'espace, le Shading, de textures, de couleurs, d'effets (Phong, Bump mapping, Cartoon, etc...). Ils réalisent aussi la construction de l'univers du jeu avec les animations, les key frames, les Mesh skinnings, les Contrôleurs, les moteurs physiques, la dynamique des corps, les collisions, l'intelligence artificielle et le scripting.



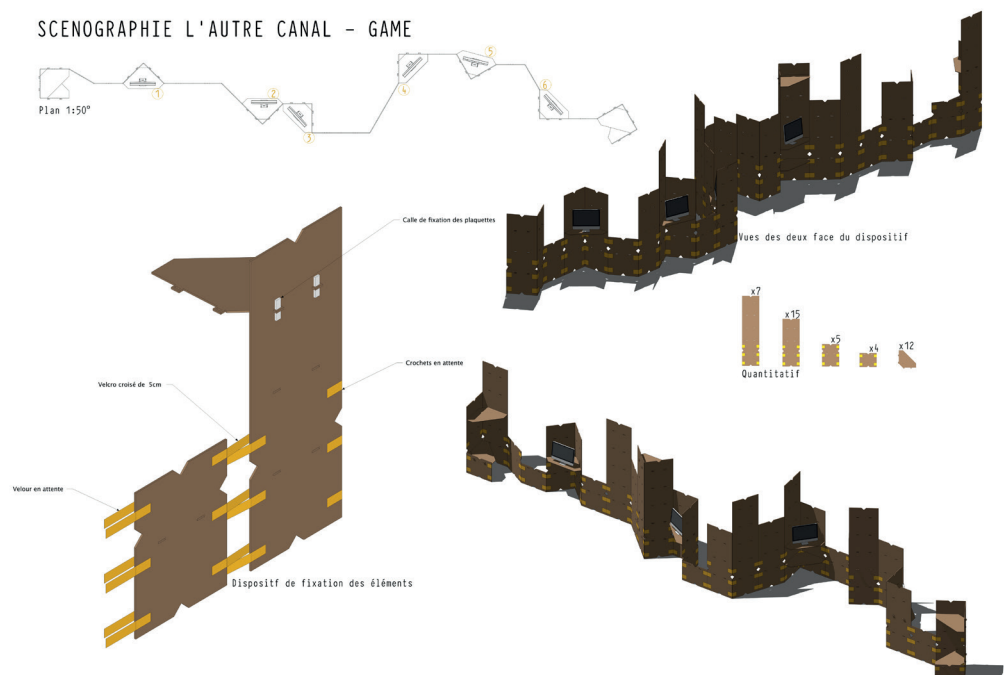
lab GAMER #2017

PRÉSENTATION publique de jeux vidéo originaux créés
PAR DES ÉTUDIANTS de l'Alliance ARTEM

LES JEUX #2017 !

lab GAMER est la finalisation de ces ateliers de production dans une première présentation publique des jeux réalisés par les étudiants. C'est un moment très fort, ce beta-test est la première rencontre des productions avec un public. C'est aussi l'occasion de mettre en évidence les bugs résiduels, de vérifier la jouabilité et surtout d'évaluer la difficulté des jeux. Lors de cette rencontre les étudiants proposent aux "testeurs" des questionnaires de satisfaction pour perfectionner leurs productions.

Des étudiants de l'École nationale supérieure d'architecture de Nancy ont imaginé une scénographie originale dans le cadre du cours "structure architecturale innovante" dirigé par Camille Tourneux.



Scénographie © ensa Nancy (archi) 2016

Pour l'édition 2017 trois jeux : APA, NAVI, REMINISCENSE

Jeu solitaire, promenade onirique, FPS, jeux de survie, jeux de réflexion, labyrinthe, avec ou sans manette ... Ces trois jeux explorent différents "game play" et vous plongent dans des univers très variés.

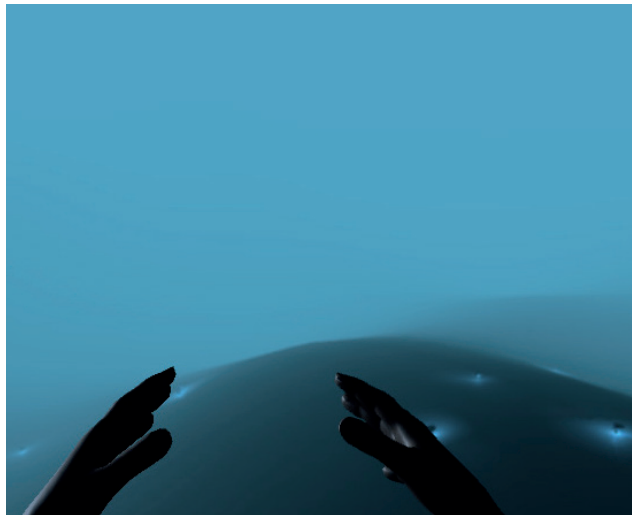
lab GAMER #2017

PRÉSENTATION publique de JEUX vidéo ORIGINAUX CRÉÉS
PAR DES ÉTUDIANTS DE l'Alliance ARTEM

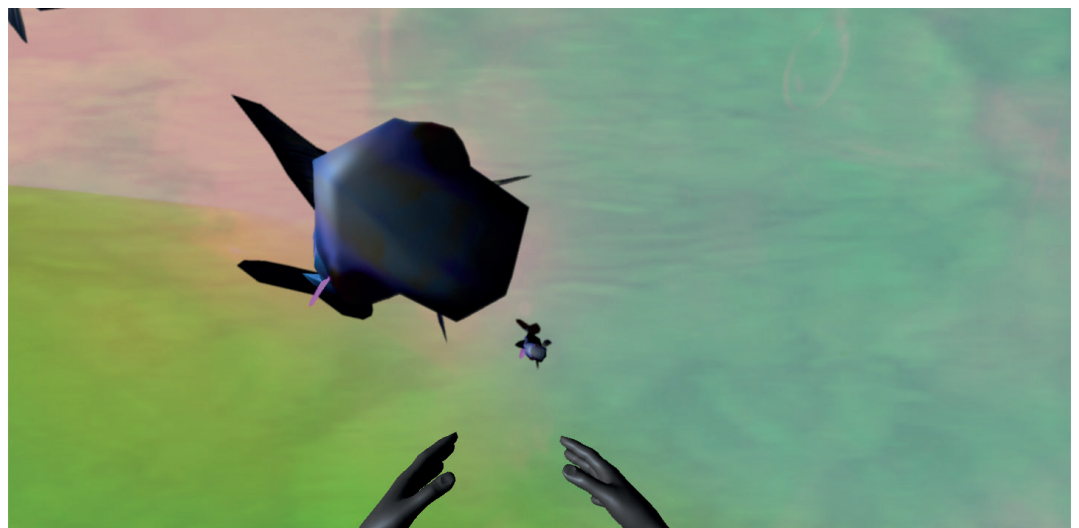
Apa

Apa est un jeu de survie dans un univers aquatique. Un homme se réveille, dans une capsule semblable à un oeuf géant posé dans le fond de l'océan. Face à lui, une autre étrange capsule est ouverte...

Au cours de son périple dans les fonds marins, cet homme voit ses capacités évoluer : s'il se nourrit d'algues et d'herbes, son système de défense sera celui d'un herbivore. Mais s'il fait le choix d'être carnivore ? Que deviendra-t-il ? Et son apparence, comment va-t-elle évoluer ?



Apa -1 © ensad Nancy (visuels HD sur demande)



Apa - 2 © ensad Nancy (visuels HD sur demande)

lab GAMER #2017

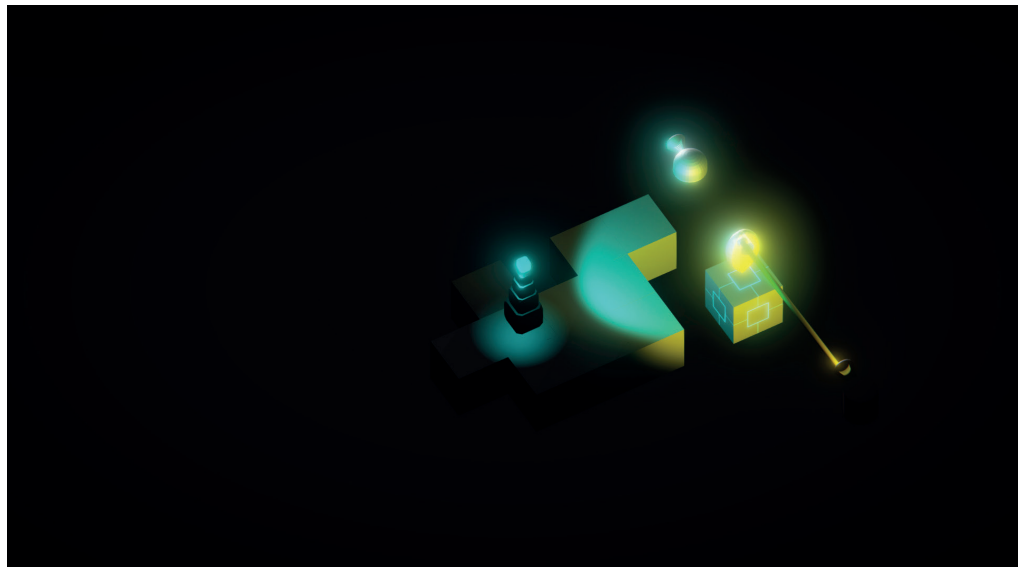
PRÉSENTATION publique de jeux vidéo ORIGINAUX CRÉÉS
PAR DES ÉTUDIANTS DE l'Alliance ARTEM

navi

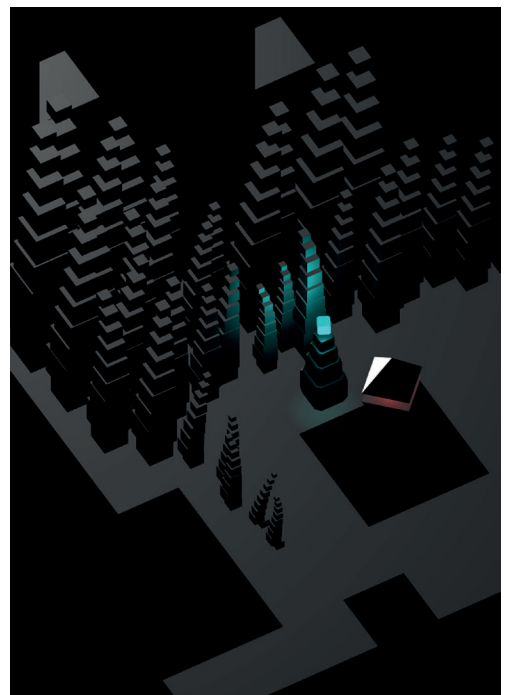
Navi est un jeu de réflexion, de prudence et d'agilité, dans un monde à révéler.

Le personnage doit résoudre des énigmes pour passer les niveaux remplis de pièges et peuplés de créatures sensibles aux couleurs.

S'il y parvient, il récupérera les cœurs de couleurs et pourra les rapporter dans son univers où la couleur a disparu.



Navi - 1 / 2017 © ensad Nancy (visuels HD sur demande)



Navi - 2 / 2017 © ensad Nancy (visuels HD sur demande)

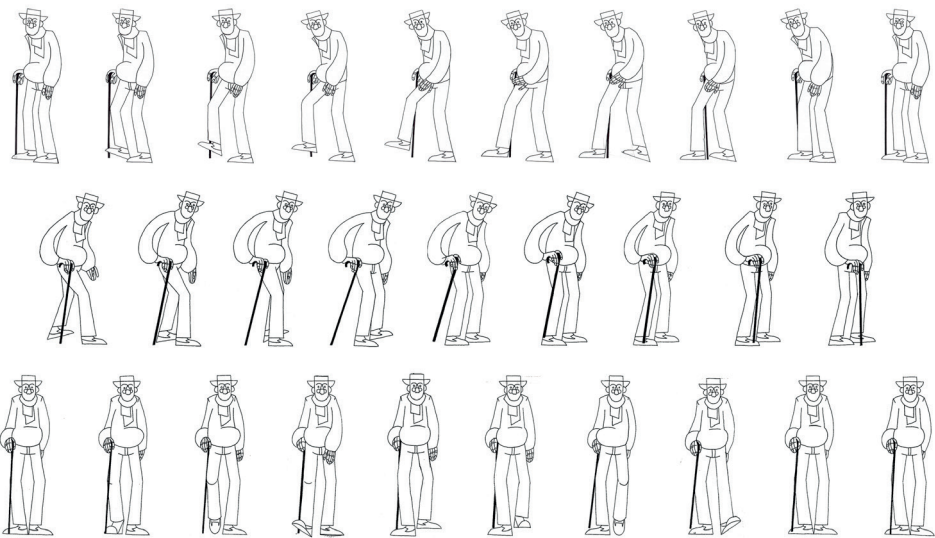
lab GAMER #2017

PRÉSENTATION publique de jeux vidéo originaux créés
PAR DES ÉTUDIANTS DE L'ALLIANCE ARTEM

RÉMINISCENSE

Réminiscense est une promenade onirique et contemplative dans les souvenirs conservés par un cerveau humain. Le joueur se promène dans trois univers différents, liés à chaque âge de la vie.

Il n'y a rien à gagner, c'est une flânerie à travers des souvenirs et des émotions.



Réminiscense - dessin préparatoire © Ensad Nancy (visuels HD sur demande)



Réminiscense © Ensad Nancy (visuels HD sur demande)



INFORMATIONS PRATIQUES

<http://game-lab.alliance-artem.fr>

Pour la troisième année, L'Autre Canal-scène de musiques actuelles accueille "Lab gamer" à l'occasion de la clôture de saison. L'événement sera suivi d'un moment convivial.

**L'événement Lab gamer #2017 a lieu
jeudi 29 juin à partir de 18h**

Adresse

L'Autre Canal // 45 bd d'Austrasie // 54000 NANCY

Accès

Tramway / ligne 1 - arrêt saint Georges

Parking à proximité

Communication | documentation

Visuels HD sur demande

Estelle MARCHAND-AGERON

Tél. 03 83 41 62 89

cel. 06 16 99 55 76

estelle.marchand@ensa-nancy.fr